







"ALLEGATO 5"

ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO: ON

SETTORE e Area di Intervento:

Settore: A - Assistenza

Aree di intervento: 06 Disabili

OBIETTIVI DEL PROGETTO

OBIETTIVO GENERALE:

- 1. PROMUOVERE PROGRAMMI CONCRETAMENTE ORIENTATI A FAVORIRE LA RECOVERY DEI DISABILI PSICHICI ASSISTITI.
- 2. PROMUOVERE UN'IDEA POSITIVA DI SALUTE MENTALE, COME OGGETTO DI RESPONSABILITA' COLLETTIVA E CREATRICE DI CAPITALE SOCIALE PER IL TERRITORIO.
- 3. PROMUOVERE LA CRESCITA UMANA, PERSONALE E PROFESSIONALE DEI VOLONTARI DI SERVIZIO CIVILE.

OBIETTIVI SPECIFICI:

- 1.1 Aumentati i livelli di autonomia in almeno il 20% degli ospiti assistiti.
- 1.2 Aumentati i livelli di self efficacy e decision making in almeno il 30% degli ospiti assisti.
- 1.3 Potenziate le competenze base di gestione delle emozioni in almeno il 40% degli ospiti assistiti.
- 1.4 Aumentate le occasioni di coinvolgimento dei caregivers degli utenti assistiti.
- 2.1 Avviate iniziative di socializzazione/integrazione aperte alla comunità locale.
- 2.2 Attivate iniziative socio-culturali di promozione della cultura della diversità.









- 3.1 Potenziare self efficacy, resilienza e life skills.
- 3.2 Garantire il principio di pari opportunità già in fase di promozione del bando e del progetto.
- 3.3 Coinvolgere nel ruolo di peer educator per raggiungere altri giovani finiti nella categoria dei NEET.

ATTIVITÁ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI

Laboratorio delle autonomie personali:

- Supportare le attività di mappatura e rilevazione degli interessi degli utenti.
- Motivare alla partecipazione ai momenti individuali e di gruppo.

Laboratorio di Ippoterapia:

- Affiancare l'autista nell'accompagnamento degli ospiti al maneggio.
- Supportare l'operatore nella vigilanza e nel motivare gli ospiti durante le sedute di ippoterapia.
- Affiancare l'educatore nell'attività di feedback con gli assistiti.

Laboratorio Selphiamoci:

- Supportare le attività di progettazione e programmazione.
- Affiancare l'operatore durante lo svolgimento del laboratorio.
- Affiancare l'educatore nell'attività di feedback con gli assistiti.

Laboratori sportivi R-Esisto:

- Presenziare gli incontri motivazionali con gli ospiti.
- Collaborare alla progettazione del laboratorio ed alla programmazione delle attività.
- Supportare lo svolgimento delle attività sportive.
- Supportare la cura degli aspetti logistici ed organizzativi, anche di gare e partite.









- Curare la visibilità delle attività attraverso i social network.
- Pubblicizzare il laboratorio e sensibilizzare la comunità a prendervi parte.

Laboratori ludico – riabilitativi:

- Sopportare la progettazione di dettaglio dei laboratori e la loro programmazione/calendarizzazione.
- Curare il setting.
- Affiancare l'operatore durante lo svolgimento dei laboratori.
- Motivare gli ospiti alle uscite.
- Accompagnare gli ospiti.
- Monitorarne reazioni e comportamenti.
- Supportarli nella gestione/condivisione delle emozioni.

Laboratorio Emozioni:

- Supportare la progettazione di dettaglio del laboratorio.
- Curare il setting.
- Affiancare lo svolgimento delle attività.

Laboratorio Biblioterapia:

- Presiedere ai momenti di scelta dei libri da proporre.
- Curare il setting.
- Affiancare l'operatore durante l'attività e i momenti di feedback.

Momenti di incontro:

- Affiancare gli operatori nella gestione dei contatti con le famiglie e nell'attività di coinvolgimento.









- Partecipare alle riunioni d'equipe.
- Collaborare alla costruzione di laboratori che possano favorire il rapporto ospite-famiglia.
- Supportare lo svolgimento dei laboratori.
- Monitorare andamento attività ed impatti.

Laboratori aperti:

- Supporto alla progettazione di dettaglio, alla programmazione ed al monitoraggio.
- Promozione dell'iniziativa sul territorio.
- Affiancamento nello svolgimento delle attività.
- Supporto all'autista nel trasporto/accompagnamento degli utenti.
- Supporto durante le uscite esterne.

Cineforum estivo:

- Supportare gli operatori nell'analisi e nella scelta delle pellicole.
- Organizzare il setting.
- Occuparsi della promozione della rassegna cinematografica, avvalendosi di strumenti tradizionali e tecnologici.
- Affiancare durante lo svolgimento della rassegna.

CRITERI DI SELEZIONE

Come da allegati 1 decreto n. 173 dell'11 giugno 2009

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

13) Numero ore di servizio settimanali dei volontari, ovvero monte ore annuo: 30









- 14) Giorni di servizio a settimana dei volontari (minimo 5, massimo 6): 6
- 15) Eventuali particolari obblighi dei volontari durante il periodo di servizio:
- Rispetto degli orari e delle regole dell'ente
- disponibilità a missioni con mezzi dell'ente
- flessibilità oraria (turni mattina/pomeriggio/sera)
- disponibilità eventuale impegno giorni festivi (le motivazioni sono indicate al box 8.1)
- diligenza e riservatezza
- 22) Eventuali requisiti richiesti ai canditati per la partecipazione al progetto oltre quelli richiesti dalla legge 6 marzo 2001, n. 64: NO

SEDI DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI:

- 9) Numero dei volontari da impiegare nel progetto: 4
- 12) Numero posti con solo vitto: **0**
- 16) Sede/i di attuazione del progetto, Operatori Locali di Progetto e Responsabili Locali di Ente Accreditato:

SEDE DI ATTUAZIONE: n. 1

INDIRIZZO: Caltagirone, via Giambattista Fanales n.6

CODICE IDENTIFICATIVO SEDE: 101667

n. VOLONTARI: 4

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI:

- 26) Eventuali crediti formativi riconosciuti: **NO**
- 27) Eventuali tirocini riconosciuti: **NO**
- 28) Attestazione delle conoscenze acquisite in relazione alle attività svolte durante l'espletamento del servizio utili ai fini del curriculum vitae: **SI**









FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI:

40) MODULI FORMATIVI:

- Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari in progetti di servizio civile (16 ore)
- Conosci te stesso e l'altro (10 ore)
- Saperi trasversali: job project e ricerca attiva del lavoro (12 ore)
- Autoimprenditorialità (3 ore)
- Le competenze comunicativo relazionali (9 ore)
- Elementi di psichiatria (10 ore)
- La relazione d'aiuto e le competenze trasversali (10 ore)
- Metodologie di animazione (10 ore)
- 40) ORE TOTALI DI FORMAZIONE SPECIFICA: **80 ore** da erogare entro e non oltre 90 giorni dall'avvio del progetto